

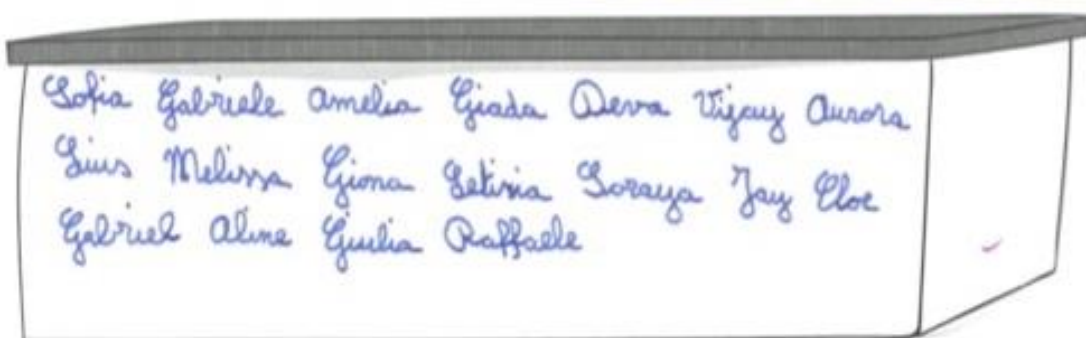
Allegato 8:

COSA PESCHERÒ?



Scrivi il tuo nome e i nomi dei tuoi compagni nella scatola qui sotto, come se fossero scritti su dei bigliettini. Se ci sono bambini con lo stesso nome disegna un solo bigliettino con quel nome.

- Quanti nomi diversi tra loro ci sono in tutto? In tutto ci sono 18 nomi diversi.



Immagina di pescare un solo biglietto senza guardare.

- Che probabilità hai di estrarre il tuo nome? Motiva la tua risposta.

1/18 perché c'è solo un bigliettino con scritto il mio nome e in tutto ci sono 18 bigliettini.

- Che probabilità hai di estrarre un nome femminile? Motiva la tua risposta.

11/18 perché ci sono 11 femmine su 18.

- Che probabilità hai di estrarre un nome che finisce con la lettera A? Motiva la tua risposta.

10/18 perché ci sono 10 bigliettini su 18 che finiscono con la A.



Samuele pesca un numero da un sacchetto di un gioco simile alla tombola. Dentro al sacchetto ci sono 100 cartellini con rappresentati i numeri da 1 a 100.



La probabilità di un evento si può esprimere come rapporto tra il numero di casi favorevoli al verificarsi dell'evento e il numero di casi possibili:

NUMERO DI CASI FAVOREVOLI

NUMERO DI CASI POSSIBILI

Calcola la probabilità che ha Samuele di estrarre:

- il numero 1: 1/100
- un numero pari: 50/100
- un numero minore o uguale a 100: 100/100
- un numero dispari: 50/100
- un numero maggiore di 50: 50/100

